

1. DISTANCES NOTEIKUMI

- 1.1. Kvalifikācijas distance tiek organizēta pēc festivāla sistēmas un sastāv no 2 setiem pa Y sasaitēm katrā setā. Y tiek noteikti pēc pieteikto sasaišu skaita.
- 1.2. Sets sastāv no 9 etapiem, kas ierīkoti saskaņā ar norādītajām shēmām.
- 1.3. Katra etapa veikšana notiek tādā kārtībā, kā norādīts attiecīgā etapa aprakstā.
- 1.4. Katram dalībniekam obligāti jāapmeklē visi etapa punkti, ja vien etapa aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.5. Pilnas distances veikšanai katrā setā ir dotas 90 minūtes.
- 1.6. Pirms starta notiek izloze, kurā nosaka etapu, ar kuru sasaite uzsāks setu.
- 1.7. Izloze notiek starp sasaitēm, kas pieteikušās sacensībām.
- 1.8. Pirms starta sasaite saņem kartiņu, kurā tiks fiksēti katra etapa veikšanas rezultāti.
- 1.9. Sasaitei obligāti jāstartē etapā, kurš ir izlozēts.
- 1.10. Tālāko etapu veikšana tiek noteikta pēc kartiņu nodošanas secības etapu tiesnešiem, sasaites vēlmēm un etapu gatavības.
- 1.11. Katrā etapā, vienlaicīgi, drīkst atrasties viena sasaite. Starts nākošajai sasaitei tiek dots tikai pēc tam, kad iepriekšējā sasaite etapu ir pilnībā atbrīvojusi.
- 1.12. Katra etapa veikšanai ir noteikts kontrollaiks. Ja sasaite neiekļaujas kontrollaikā, tai ar tiesnešu palīdzību pa īsāko ceļu etaps jāatbrīvo.
- 1.13. Katrai sasaitei jāiziet vismaz 2 etapi.
- 1.14. Katrs starta un finiša punkts tiek uzskatīts par klints plauktu (šajos punktos drošināšana un pašdrošināšana ir obligāta), ja vien etapa aprakstā nav noteikts savādāk.
- 1.15. Seta startu dod distances galvenais tiesnesis visām sasaitēm vienlaicīgi. Startu dublē etapu tiesneši.
- 1.16. Par katru izietu etapu sasaite saņem bonusa punktus, saskaņā ar etapa aprakstu un noteikumiem.
- 1.17. Izietu etapu atkārtoti drīkst veikt pēc tam, kad visi 9 kvalifikācijas distances etapi ir veikti.
- 1.18. Bonusa punkti tiek piešķirti tikai tad, ja etaps veikts pilnībā.
- 1.19. Visos kāpšanas etapos pirmajam dalībniekam ir obligāta tiesnešu augšējā drošināšana. Otrajam dalībniekam jābūt komandas augšējai drošināšanai. Aizliegts izmantot drošināšanas virvi kā margu, dalībniekam pārvietojoties maršrutā, kā arī paceļot vai nolaižot ievainoto.
- 1.20. Visos nolaišanās posmos - dulferis. Dalībniekiem jābūt sasaites veidotai augšējai drošināšanai, ja vien etapa aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.21. Transportējot kontrolsvaru, tas ir jāiznes caur visiem etapa punktiem, ja vien etapa aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.22. Inventāru, kurš netiks izmantots etapā, sasaite drīkst atstāt etapa starta vietā.
- 1.23. Etaps tiek uzskatīts par veiktu tad, kad abi sasaites dalībnieki nostājušies uz pašdrošināšanās punktā FINIŠS un atbrīvojuši no sava inventāra visus tiesneša punktus vai paziņojuši par pazuudētu, etapā atstātu inventāru, ja vien etapa aprakstā nav norādīts savādāk.

2. IZMAIŅAS SODA PUNKTU TABULĀ

- 2.1. Ja netiek izpildīti etapa un distances noteikumi, sasaite etapā tiek diskvalificēta.
- 2.2. Par visiem pārkāpumiem (izņemot punktā 2.1. minēto), par kuriem pēc noteikumiem ir paredzēta „noņemšana”, sasaite pa īsāko ceļu atbrīvo etapu un saņem 30 soda punktus.
- 2.3. Par atteikšanos veikt etapu, kurš izlozēts, sasaite saņem 100 soda punktus.
- 2.4. Par punktu 1.9. un 1.13. noteikumu neizpildīšanu, sasaite saņem 100 soda punktus.
- 2.5. Visos etapos tiek pieļauts, ka pirmais sasaites dalībnieks “noraujas” vienu reizi. Par to sasaite saņem brīdinājumu. Ja “noraujas” atkārtoti, sasaite tiek noņemta no etapa.
- 2.6. Par tehniku iegūtie soda punkti netiek anulēti, ja etaps nav iziets līdz galam.

3. REZULTĀTU NOTEIKŠANA

- 3.1. Sasaites rezultāts tiek aprēķināts pēc formulas :

$$S = U - N,$$

kur U – punktu summa, kura saņemta par izietiem etapiem;

N – soda punktu summa.

4. ETAPU APRAKSTS

Etaps Nr. 1. LoopTools

Sasaites kāpšana izmantojot LoopTools.

A – B – pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B pa ierobežotu zonu, izmantojot LoopTools, un četrus starpāķus.

Otrs dalībnieks etapu veic atbilstoši izvēlētajam maršrutam

Punkts B – vadošā kāpēja maiņa.

B – C – sasaites nolaišanās ar dulferi ierobežotā finiša zonā.

Kontrollaiks : 15.minūtes

Maršruts Nr. 1

Loop Tools izmanto pirmais dalībnieks. Otrs dalībnieks pārvietojas pa komandas izveidotām margām.

Punkti - 25

Maršruts Nr. 2

Loop Tools izmanto abi dalībnieki.

Punkti – 35

Maršruts Nr. 3

Loop Tools izmanto abi dalībnieki. Inventāra ierobežojums – viena pamatvirve gan paceļoties, gan nolaižoties.

Punkti - 50

Etaps Nr. 2 . Klibais zirgs

Sasaite pārvietojas pa norādītu 6a kategorijas maršrutu.

Atbilstoši izvēlētajam maršrutam, sasaitē ir viens vai divi cietušie.

A – B - pirmais dalībnieks kāpj brīvā stilā. Otrs dalībnieks - atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

B – C – sasaites nolaišanās ar dulferi ierobežotā finiša zonā.

Kontrollaiks : 13 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Visā etapā viens cietušais – vienam sasaites dalībniekam ir acu trauma.

Punkti – 20

Maršruts Nr. 2

Visā etapā viens cietušais – vienam sasaites dalībniekam ir labās kājas un labās rokas traumas.

Punkti – 35

Maršruts Nr. 3

Visā etapā abi sasaites dalībnieki cietuši. Vienam traumēta labā kāja un labā roka, otram – acu trauma

Punkti – 50

Etaps Nr. 3. Cietušā nolaišana

Cietušā nolaišana ierobežotā zonā.

Kontrollaiks : 15. minūtes.

Maršruts Nr. 1

A – B – pirmais dalībnieks brīvā stilā pa ierobežotu zonu kāpj uz punktu B, 4 starpāķi. Uz punktu B kāpj arī otrs dalībnieks. Kad otrais dalībnieks ir nostājies uz pašdrošināšanas, viņš kļūst par viegli cietušo (traumētas abas rokas).

B – C - uz punktu C cietušo nolaiž, izmantojot stacijas pagarināšnu. Punktā C cietušais izveseljoies. Otrs dalībnieks uz punktu C dulferējas. Punktā C - finišs

Punkti – 25

Maršruts Nr. 2

A – B – pirmais dalībnieks brīvā stilā pa ierobežotu zonu kāpj uz punktu B, četri starpāķi. Uz punktu B kāpj arī otrs dalībnieks. Kad otrais dalībnieks ir nostājies uz pašdrošināšanas, viņš kļūst par viegli cietušo (traumētas abas rokas).

B – C – cietušā nolaišana uz punktu C, izmantojot dubulto UIAA mezglu (Monster Munter). . Punktā C cietušais izveseljoies. Otrs dalībnieks uz punktu C dulferējas. Punktā C - finišs

Punkti – 35

Maršruts Nr. 3

A – B – pirmais dalībnieks brīvā stilā pa ierobežotu zonu kāpj uz punktu B, četri starpāķi. Uz punktu B kāpj arī otrs dalībnieks. Kad otrais dalībnieks ir nostājies uz pašdrošināšanas, viņš kļūst par viegli cietušo (traumētas abas rokas).

B – C – uz punktu C cietušo nolaiž, izmantojot dubultu karabīņu bremzi. Punktā C cietušais izveseljoies. Otrs dalībnieks uz punktu C dulferējas. Punktā C – finišs.

Punkti – 50

Etaps Nr. 4. Drytooling

Etapu sasaite veic izmantojot drytooling tehniku.

A – B – pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B, izmantojot *drytooling* tehniku, ar četriem starpāķiem. Otrs dalībnieks etapu veic atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

B – C – sasaite dulferējas uz finišu, izmantojot komandas virves. Punkts C - finišs - atrodas ierobežotā zonā.

Kontrollaiks : 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Drytooling tehniku izmanto viens dalībnieks. Otrais dalībnieks izmanto komandas margu.

Punkti - 40

Maršruts Nr. 2

Drytooling tehniku izmanto abi dalībnieki.

Punkti - 70

Maršruts Nr. 3

Drytooling tehniku izmanto abi dalībnieki, pašiem jāizveido četri drošināšanas punkti.

Punkti - 90

Etaps Nr. 5. Spēle ar instrumentiem

Etapā nepieciešams izmantot ledus kāpšanas instrumentus.

Kontrollaiks : 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

A –B – pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B, izmantojot ledus kāpšanas instrumentus. Otrs dalībnieks uz punktu B kāpj pa ierobežotu zonu, izmantojot komandas margu.

Līdz punktam B pirmajam dalībniekam jāizveido trīs drošināšanas starppunkti.

B – C – sasaite dulferējas pa komandas margām uz punktu C, kas atrodas ierobežotā zonā.

Punkti – 40.

Maršruts Nr. 2

A –B – abi dalībnieki kāpj uz punktu B, izmantojot ledus kāpšanas instrumentus.

Līdz punktam B pirmais dalībnieks izveido trīs drošināšanas starppunkti.

B – C – sasaites dulferis pa komandas margām uz punktu C, kas atrodas ierobežotā zonā.

Uzmanību !!! Otrais dalībnieks drīkst sākt kāpt tikai tad, kad pirmais ir nolaidies punktā C (veicis etapu).

Punkti – 70.

Etaps Nr. 6. Glābšanas darbi

Komandas un ievainotā (ievainoto) pārvietošanās etapā, dulferis finiša zonā.

Šajā etapā ir noteikti šādi inventāra izmantošanas ierobežojumi: drīkst izmantot tikai karabīnes, palīgvirves (6 – 7 mm) un vienu drošināšanas ierīci.

Dalībnieku izmantotajai cietušo pacelšanas un nolaišanas sistēmai ir jābūt tādai, kura nodrošina dalībnieka fiksāciju gadījumā, ja sasaites biedrs zaudē kontroli pār virvi.

Distancē ir viens vai vairāki cietušie. Cietošo un traumu skaits - atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

Kontrollaiks : 20 minūtes.

Maršruts Nr. 1

A – B – pirmais dalībnieks uz punktu B kāpj pa tiesnešu margām. Viegli cietušā (traumētas rokas) pacelšana uz B. Punktā B cietušais izveseļojas.

B – C – uz punktu C dalībnieki dulferējas, izmantojot komandas virves un obligātu augšējo drošināšanu abiem dalībniekiem. Punktā C – finišs.

Punkti - 40

Maršruts Nr. 2

A – B - dalībnieks uz punktu B kāpj pa tiesnešu margām. Divu viegli cietušo pacelšana uz punktu B. Vienu cietušo izsniedz tiesneši. Cietušajam sasaites dalībniekam ir traumēta labā roka.

Punktā C – finišs, kur cietušais izveseļojas.

Balles – 60

Maršruts Nr. 3

A – B - pirmais dalībnieks uz punktu B kāpj pa tiesnešu margām. Divu viegli cietušo pacelšana uz punktu B. Vienu cietušo izsniedz tiesneši. Cietušajam sasaites dalībniekam ir traumēta labā roka.

Uz punktu C visi - viens viegli cietušais, viens smagi cietušais un otrs dalībnieks nolaižas, izmantojot komandas virves un augšējo drošināšanu.

Punktā C – finišs, kur cietušais izveseļojas.

Punkti – 80

Etaps Nr. 7. MAP

Etapa veikšana izmantojot MAP tehniku.

A – B – pirmais dalībnieks kāpj izmantojot ieliktnus un skyhook, patstāvīgi izveido četrus drošināšanas strappunktus.

Otrs dalībnieks etapu veic atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

Punktā B – vadošā kāpēja maiņa.

B – C – dulferis ierobežotā finiša zonā.

Kontrollaiks : 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Etapu MAP tehnikā veic viens dalībnieks.

Punkti – 35

Maršruts Nr. 2

Etapu MAP tehnikā veic divi dalībnieki.

Punkti – 60

Etaps Nr. 8 . Svārsts

Svārsts ierobežotā zonā. Uz punktu B otram dalībniekam nav obligāti jākāpj.

Kontrollaiks : 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

A – B - pirmais dalībnieks uz punktu B kāpj izmantojot sporta kāpšanu ierobežotā zonā, izmantojot 4 starpāķus.

B – C – ar svārstu pārvietojas uz finiša punktu

Punkti – 20

Maršruts Nr. 2

A – D - pirmais dalībnieks uz punktu D kāpj brīvā stilā pa ierobežotu zonu, izmantojot 5 starpāķus.

D – E – ar svārstu pārvietojas uz finiša punktu

Punkti – 30

Etaps Nr. 9 . Cietušā nešana

Tiesnešu „piešķirta” cietušā vai cietuša sasaites dalībnieka pārnešana.

Kontrollaiks : 17 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Sasaites cietušā dalībnieka pārnešana no starta uz finišu. Nestuves izveidojot no virvēm.

Punkti – 20

Maršruts Nr. 2

Tiesnešu „piešķirta” cietušā pārnešana no starta uz finišu, komandas izveidotās virvju nestuvēs.

Punkti – 50