

## 1. DISTANCES NOTEIKUMI

- 1.1. Kvalifikācijas distance tiek organizēta pēc festivāla sistēmas.
  - 1.2. Sets sastāv no 7 posmiem, kuri aprīkoti atbilstoši aprakstiem.
  - 1.3. Katra posma veikšana notiek tādā kārtībā, kā norādīts attiecīgā posma noteikumos.
  - 1.4. Katram dalībniekam obligāti jāapmeklē visi posma punkti, ja vien posma aprakstā nav norādīts savādāk.
  - 1.5. Visas distances veikšanai ir dotas 120 minūtes.
  - 1.6. Pirms starta notiek izloze, kurā nosaka sasaišu starta posmu numurus.
  - 1.7. Izloze notiek starp sasaitēm, kuras ieradušās uz sacensībām.
  - 1.8. Pirms starta sasaitē saņem kartiņu, kurā tiks fiksēti katra posma rezultāti.
  - 1.9. Sasaitē obligāti jāstartē posm, kurš ir izlozēts.
  - 1.10. Tālāko posmu veikšanu nosaka - posmu tiesnešiem iesniegto kartiņu secība, sasaišu vēlmes un posmu gatavība.
  - 1.11. Katrā posm, vienlaicīgi drīkst atrasties viena sasaitē. Starts nākošajai sasaitē tiek dots tikai pēc tam, kad iepriekšējā sasaitē posmu ir pilnībā atbrīvojuši.
  - 1.12. Katra posma veikšanai ir noteikts kontrollaiks. Ja sasaitē neiekļaujas kontrollaikā, tai ar tiesnešu palīdzību, pa īsāko ceļu, Posmsjāabtrīvo.
  - 1.13. Katrai sasaitē jāiziet vismaz 2 posmi.
  - 1.14. Katrs starta un finiša punkts tiek uzskatīts par klints plauktu (šajos punktos drošināšana un pašdrošināšana ir obligāta), ja vien posma aprakstā nav noteikts savādāk.
  - 1.15. Startu dod distances galvenais tiesnesis, visām sasaitēm vienlaicīgi. Startu dublē posmu tiesneši.
  - 1.16. Par katru izietu posmu sasaitē saņem bonusa punktus, saskaņā ar posma aprakstu un noteikumiem.
  - 1.17. Atkārtoti iet posmu, drīkst pēc tam, kad visi kvalifikācijas distances posmi ir veikti.
  - 1.18. Ir atļauts atkārtots mēģinājums iziet posmu, kurš nav iziets.
  - 1.19. Bonusa punkti tiek piešķirti tikai tad ja Posmsveikts pilnībā.
  - 1.20. Kāpšanas posmos, pirmajam dalībniekam, ir obligāta tiesnešu augšējā drošināšana. Otrajam dalībniekam jābūt komandas augšējai drošināšanai.
- Maršrutā aizliegts izmantot drošināšanas virvi kā margu. Aizliegts izmantot drošināšanas virvi cietušā pacelšanai / nolaišanai.
- 1.21. Visos nolaišanās posmos - dulferis. Jābūt sasaites veidotai augšējai drošināšanai, ja vien posma aprakstā nav norādīts savādāk.
  - 1.22. Transportējot kontrolsvaru, tas ir jāiznes caur visiem posma punktiem, ja vien posma aprakstā nav norādīts savādāk.
  - 1.23. Inventāru, kurš netiks izmantots posm, drīkst atstāt posma starta vietā.
  - 1.24. Posmstiek uzskatīts par veiktu, tad, kad abi saisaites dalībnieki nostājušies uz pašdrošināšanās finiša punktā, atbrīvojuši no sava inventāra visus tiesneša punktus un/vai paziņojuši par pazaudētu, posm atstātu inventāru, ja vien posma aprakstā nav norādīts savādāk.

## 2. SODA PUNKTI

- 2.1. Ja netiek izpildīti posma un distances noteikumi, sasaitē tiek diskvalificēta.
- 2.2. Par visiem pārkāpumiem (izņemot punktā 2.1. minēto) par kuriem pēc noteikumiem ir paredzēta „noņemšana” no posma, sasaitē pa īsāko ceļu atbrīvo posmu un saņem 30 soda punktus.
- 2.3. Par atteikšanos veikt posmu, kurš izlozēts, sasaitē saņem 100 soda punktus.
- 2.4. Par punktu 1.9. un 1.13. noteikumu neizpildīšanu, sasaitē saņem 100 soda punktus.
- 2.5. Visos posmos tiek pieļauts, ka pirmais sasaites dalībnieks “noraujas” vienu reizi. Par to sasaitē saņem brīdinājumu. Ja “noraujas” atkārtoti, sasaitē tiek noņemta no posma.
- 2.6. Nepareizi iestiprināta atsaitē tiek uzskatīta par nepareizu drošināšanu.
- 2.7. Par tehniku iegūtie soda punkti, netiek anulēti, ja Posmsnav iziets līdz galam.

## 3. REZULTĀTU NOTEIKŠANA

3.1. Sasaites rezultāts tiek aprēķināts pēc formulas:

$S = U - N$ , kur

U – punktu summa, kura saņemta par izietiem posmiem;

N – soda punktu summa.

## 4. POSMU APRAKSTS

### PosmsNr.1. Kāpšana

*Sasaite kāpj augšup, atbilstoši izvēlētajam maršrutam*

*Kontrollaiks: 15. minūtes*

#### Maršruts Nr.1

A-B1 - pirmais dalībnieks kāpj (brīvā kāpšana) augšup. Otrs dalībnieks kāpj (brīvā kāpšana) augšup.

B1-C - dulferis (no komandas virvēm) uz finišu, ierobežotā zonā.

*Balles - 25*

#### Maršruts Nr.2

A-B1-B2 - abi dalībnieki kāpj (brīvā kāpšana) augšup. Punktā B1 - vadošā kāpēja maiņa.

B2-C - dulferis (no komandas virvēm) uz finišu ierobežotā zonā.

*Balles - 45*

### PosmsNr. 2 Margas

*Pacelšanās un nolaišanās pa margām, atbilstoši izvēlētajam maršrutam.*

A-B - abi dalībnieki vienlaicīgi kāpj pa tiesnešu margām.

B-C - abi dalībnieki dulferējas (komandas virves) uz finišu ierobežotā zonā.

*Kontrollaiks: 15. Minutes*

#### Maršruts Nr.1

Abi dalībnieki kāpj pa 10 metrus garu margu.

*Balles - 20*

#### Maršruts Nr.2

Viens dalībnieks izmanto 10 metrus garu margu, otrs - 20 metrus garu margu.

*Balles - 40*

#### MaršrutsNr.3

Abi dalībnieki izmanto 20 metrus garu margu.

*Balles – 60*

### PosmsNr. 3 LoopTools

*Sasaite kāpj izmantojot LoopTools.*

Posm ir inventāra ierobežojumi: gan kāpjot augšup, gan nolaižoties jāizmanto viena pamatvirve.

A-B - pirmais dalībnieks pa ierobežotu zonu kāpj uz punktu B, izmanto Loop Tools, izveido 4 drošināšanas starppunktus.

Otrs dalībnieks kāpj atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

B-C - dulferis (no komandas virvēm) uz finišu ierobežotā zonā.

*Kontrollaiks : 15 minūtes*

## Maršruts Nr. 1

Pirmais dalībnieks izmanto Loop Tools. Otrs dalībnieks kāpj pa komandas margām.

*Balles - 30*

## Maršruts Nr.2

Abi dalībnieki izmanto Loop Tools

*Balles - 50*

## **PosmsNr. 4 Cietušo glābšana**

Visā posmā, atbilstoši izvēlētajam maršrutam, sasaitei ir vismaz divi cietušie.

Vienu no cietušajiem, visos maršrutos, iedod tiesneši.

A-B - pirmais dalībnieks kāpj (brīvā kāpšana) augšup. Otrs dalībnieks kāpj atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

B-C - dulferis (no komandas virvēm) uz finišu ierobežotā zonā.

*Kontrollaiks: 18. Minutes*

## Maršruts Nr.1

Pirmais cietušais: vienam no dalībniekiem acs trauma.

Otrs cietušais: tiesnešu "izsniegts" viegli traumēts cietušais

*Balles – 30*

## Maršruts Nr.2

Pirmais cietušais: vienam no dalībniekiem acs trauma.

Otrs cietušais: tiesnešu "izsniegts" viegli traumēts cietušais.

Trešais cietušais: pirmais dalībnieks pēc otrā dalībnieka ierašanās, kļūst par viegli cietušo - kreisās rokas trauma.

*Balles – 50*

## Maršruts Nr.3

Pirmais cietušais: vienam no dalībniekiem acs trauma.

Otrs cietušais: tiesnešu "izsniegts" viegli traumēts cietušais.

Trešais cietušais: pirmais dalībnieks pēc otrā dalībnieka ierašanās, kļūst par viegli cietušo - kreisās rokas trauma.

Sasaitei šajā maršrutā ir kontrol svars

*Balles - 70*

## **PosmsNr. 5. Drytooling**

*Posmu sasaite veic izmantojot drytooling tehniku.*

A-B - pirmais dalībnieks uz punktu B kāpj, izmantojot drytooling tehniku. Veido

4 drošināšanas starppunktus. Otrs dalībnieks kāpj atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

B-C - dulferis (no komandas virvēm) uz finišu ierobežotā zonā.

*Kontrollaiks : 15.minūtes*

## Maršruts Nr. 1

Drytooling tehniku izmanto viens dalībnieks. Otrs dalībnieks kāpj pa komandas margām.

*Balles – 40*

## Maršruts Nr.2

Drytooling tehniku izmanto abi dalībnieki.

*Balles – 70*

## Maršruts Nr.3

Drytooling tehniku izmanto abi dalībnieki. Patstāvīgi veido 4 drošināšanas punktus.

*Balles - 90*

## **PosmsNr.6 Glābšanas darbi**

*Sasaites un cietušā kāpšana augšup un nolaišanās finišā.*

*Sistēmai, kuru dalībnieki izmanto cietušā transportēšanai augšup un lejup pa virvi, ir jānodrošina dalībnieka fiksācija, gadījumā ja cits sasaites dalībnieks zaudē kontroli pār virvi.*

Distancē ir cietušais. Traumas un cietušo skaits - atbilstoši izvēlētajam maršrutam

*Kontrollaiks: 22.minūtes*

## Maršruts Nr.1

A-B-C - pirmais dalībnieks kāpj pa ierobežotu zonu uz punktu C. Veido 5 drošināšanas starppunktus. Otrs dalībnieks kāpj uz punktu C.

C-D - dalībnieka nolaišanās ar dulferi punktā D pie viegli cietušā.

D-C - dalībnieks kopā ar viegli cietušo kāpj uz punktu C.

C-E - dalībnieku un viegli cietušā nolaišanās uz punktu E.

*Balles – 50*

## Maršruts Nr.2

A-B - pirmais dalībnieks kāpj pa ierobežotu zonu uz punktu B. Veido 3 drošināšanas starppunktus. Otrs dalībnieks kopā ar viegli cietušo pacelšanas uz punktu B.

B-C - pirmais dalībnieks kāpj uz punktu C. Veido 3 drošināšanas starppunktus. Otra dalībnieka kopā ar smagi cietušo pacelšana uz punktu C.

C-E - dalībnieku un smagi cietušā nolaišanās punktā E.

*Balles - 90*

## **PosmsNr.7. Virves marķēšana**

*Sasaites dalībniekiem jāmarķē virve.*

Dalībniekiem tiek iedotas divas virves, katra 50 metrus gara. Virves jāmarķē atbilstoši dotajam paraugam. Laiks tiek apturēts tad kad uzdevumu veicis pēdējais dalībnieks.

*Kontrollaiks: 4.minūtes*

*Balles - 30 (0,05\*virves marķēšanas laiks sekundēs).*